Projets pour roman : choisis 3 projets de ton choix sous forme de tic-tac-toe

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dessine une carte**  Un roman se déroule souvent à plusieurs endroits. Choisis une scène importante et dessine une carte détaillée de l’endroit où elle se déroule. Inscris sur ta carte des points de repère importants. | **Poésie en acrostiche**  Choisis un personnage, un endroit ou un évènement pour faire un poème en acrostiche. Finis ton poème en ajoutant une illustration coloriée.  \*Tu dois avoir des phrases et non seulement un mot par ligne. | **Un modèle 3D**  Construis un modèle 3D de la cachette des Pétard. Tu dois aussi inclure un petit résumé qui décrit leur cachette. |
| **Le caractère d’un personnage**  Choisis un personnage de ton roman. Décris-le et raconte ce qu’il ou elle a fait dans le roman.  Nom :  Description :  Ce qu’il ou elle a fait : | **Bulletins Spéciaux**  Écris un reportage en choisissant un évènement du roman avec une limite de 50 mots qui répond aux questions : Qui? Quoi? Quand? Où et Pourquoi? N’oublie pas d’inscrire un bon titre captivant! | **Des histoires carrées**  Choisis un évènement de ton roman pour créer une histoire carrée. Au centre de ton carré, dessine une image de l’évènement. Ensuite, rédige autour du carré une histoire qui décrit cet évènement. |
| **Rapport de lecture**  L’éditeur de ton journal local t’a demandé d’écrire un rapport de lecture. Tu dois inclure les éléments suivants :   1. Titre du livre 2. Nom de l’auteur € 3. Ce que tu aimes du livre 4. Ce que tu n’aimes pas du livre 5. Ton évaluation du livre | **Dessine une annonce**  Le rédacteur en chef du journal local t’a demandé de dessiner une annonce pour le livre que tu as lu.  Ton annonce doit comprendre :   1. Le titre du livre 2. L’auteur 3. Un dessin fantastique 4. Quelques mots pour promouvoir le roman. | **Un cube, une histoire**  Choisis six évènements du livre et décris-les.  Ensuite, utilise le cube fourni pour finir ton projet. |